

PASTA BHP wulkanizator

Pierwsza pasta BHP skierowana typowo na potrzeby wulkanizatorów, szczególnie polecana do użytku w zakładach wulkanizacyjnych i mechaniki pojazdowej. Skutecznie usuwa silne zabrudzenia z tłuszczu, smarów, olejów silnikowych, itp. Specjalna receptura pasty oparta na bazie łagodnych i skutecznych substancji myjących z dodatkiem materiału ściernego oraz środków nawilżających. Zapobiega podrażnieniom skóry, nawet przy częstym myciu. Skóra po umyciu pozostaje miękka, pachnąca i doskonale nawilżona.

Nie zatyka kanalizacji. Bez piasku. Testowana dermatologicznie.

ZASTOSOWANIE

- ♣ Skutecznie usuwa zabrudzenia z tłuszczu, smarów, olejów silnikowych, itp.
- ♣ Pasta w szczególności przeznaczona do użytku w warsztatach wulkanizacyjnych i mechaniki pojazdowej.

DANE TECHNICZNE

kolor	zielony
konsystencja	stała
pH	6-7
gęstość	1,01 g/cm ³

SPOSÓB STOSOWANIA

- ♣ Niewielką ilość pasty rozetrzeć w dłoniach i spłukać wodą.

MAGAZYNOWANIE I OPAKOWANIE:

- ♣ Pastę BHP przechowywać w oryginalnym, szczelnie zamkniętym opakowaniu, chroniąc przed bezpośrednim działaniem promieni słonecznych i mrozem, w temperaturze od +5 do 30°C.
- ♣ Okres trwałości: 12 miesięcy od daty produkcji.
- ♣ Dostępne opakowania: 600 mL, 5L.



BEZPIECZEŃSTWO

Pasta przebadana dermatologicznie. Nie podrażnia skóry, pozostawiając ją miękką, pachnącą i doskonale nawilżoną.

UWAGI

P.I.W. Delta gwarantuje właściwą jakość produktu, pozostaje jednak bez wpływu na sposób i warunki jego stosowania. Informacje zawarte w karcie mają na celu zapewnienie optymalnego wykorzystania produktu, jednak nie są podstawą do odpowiedzialności prawnej producenta, gdyż warunki wykonawstwa pozostają poza jego kontrolą. Wszelka ingerencja w skład produktu jest niedopuszczalna i może znacznie obniżyć jakość produktu. Przedstawione powyżej informacje podane zostały w dobrej wierze, wg aktualnego stanu wiedzy i doświadczenia praktycznego. Producent zastrzega sobie również pełne prawo do modyfikacji swoich produktów w ramach ich rozwoju technologicznego.